LVL 1 – 5 (1):

• Meditar (3) “Ownnnn...”: Fica em um estado invulnerável a danos, e cura 2 d20 de HP, e a próxima ação recebe garantia (Jogar duas vezes, e escolher um dos resultados). 1x por bat.

• Direção (2) *“O mago sempre sabe seu caminho”*: Avança em uma área esquivando-se de qualquer ação hostil de origem mágica. 2x por bat.

• Analisar (1) *“Conheça seu inimigos, assim como conhece a ti mesmo”*: Evolui percepção voltado a conhecer o inimigo no combate. X de percepção.

• Primeiros Socorros (2) *“Prometo que não vai doer”*: Cura uma unidade aliada, usando WIS + INT + d20. 1x por bandagens (item).

• Redirecionar Custos (5) *“Novamente?”*: Escolha uma unidade ou a si mesmo para retirar a recarga de habilidades. 1x por semana.

• Identificar (4) *“Não sei... Parece meio falso”*: Analisa um item por completo adicionando um d4 em cada aspecto fornecido. Sempre.

• Estudar (6) “Conhecimento é poder”: Desenvolve uma habilidade mágica. 1x por LVL, acumula-se.

LVL 5 – 10 (2):

• Atenção: *“Seus olhos se tornam mais ágeis, você definitivamente não cairá mais no mesmo truque”*:

• Mana abrangente: *”Faça os entender que você não é um simples mago”*:

• Virtudes Divinas: “Seres racionais prezam pela virtude, você as manipula”:

• Deduzir *“”*:

• Memoria Fotográfica *“Interessante! Posso tentar?”*:

• :

• :

LVL 10 – 15 (3):

LVL 15 – 20 (4):